|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE**  **“G.GALILEI”**  *Biotecnologie ambientali . Biotecnologie sanitarie . Chimica e Materiali . Elettronica . Elettrotecnica . Automazione . Informatica e Telecomunicazioni . Meccanica e meccatronica . Energia . Costruzione del mezzo* **Via G. Galilei 66 57122 Livorno Tel: 0586 447111 Fax: 0586 447148** *e-mail info@galileilivorno.edu.it - www.galileilivorno.edu.it* |  |

Alle scuole di ogni ordine e grado della regione Toscana

OGGETTO: Corso di formazione Personale Scolastico PNRR DM 66/2023

Nell’ambito della formazione di cui all’oggetto questa Istituzione Scolastica organizza il seguente corso aperto a tutto il personale scolastico:

**Gamification e strumenti digitali nella didattica II ed.**

Il laboratorio "Gamification e strumenti digitali nella didattica" guida i docenti nell'esplorazione di tecniche e strumenti innovativi per rendere l'apprendimento coinvolgente e stimolante. Attraverso attività pratiche e collaborative, i partecipanti apprenderanno come utilizzare piattaforme come Genially e Quizizz per integrare la gamification nei loro percorsi didattici, favorendo la partecipazione attiva e la motivazione degli studenti. Ogni lezione fornirà strumenti operativi e spunti concreti per progettare esperienze di apprendimento ludiche ed efficaci.

La durata del corso sarà 12 ore e lo svolgimento sarà in **presenza** presso l’ITI G.Galilei di Livorno.

**Calendario degli incontri :**

19 marzo 2025

2-9-16 aprile 2025

ore 14-16

15 aprile 2025 ore 14-18

L’iscrizione al corso potrà essere effettuata, dal 06/03/25 al 18/03/25, tramite il seguente link:

***https://docs.google.com/forms/d/1WT8NeHX7VtQfgcZzHHAFOw2E2rqVgwXSDGVSwupZads/edit***